

## Senior Softwareentwickler (m/w) für Projekte im medizinischen Umfeld

Sie haben Erfahrung in der Softwareentwicklung und es macht Ihnen nach wie vor Freude? Dann sind Sie bei uns richtig. Wir suchen MitarbeiterInnen, die mit uns spannende Lösungen in einem zukunftssträchtigen Markt umsetzen wollen.

Ihr Aufgabengebiet wäre:

- Weiterentwicklung unserer Web-Portallösung für die elektronische Anforderung und Auskunft von medizinischen Untersuchungen
- Mitarbeit an verschiedenen Projekten im Web- und App-Bereich
- Einsatz von Web-Technologien wie HTML, Bootstrap, JavaScript, .Net MVC
- Programmieren in C#/.NET Framework

Unsere Erwartungen an dich:

- Abgeschlossene Ausbildung mit Schwerpunkt Informatik oder eine vergleichbare Qualifikation bzw. vergleichbares Wissen
- Ausgeprägte Serviceorientierung und Problemlösungskompetenz
- Teamfähigkeit
- Verantwortungsbewusstsein, Zuverlässigkeit und Diskretion
- Genaue und selbständige Arbeitsweise
- Programmierkenntnisse in einer objektorientierten Sprache
- Basiskenntnisse mit Datenbanksystemen (Oracle, Postgre, MSSQL, ...)
- Erfahrung mit Entwicklungstool Visual Studio von Vorteil
- Erfahrung mit Versionsverwaltung GIT/SVN von Vorteil
- Sehr gutes Deutsch
- Englischkenntnisse sind von Vorteil
- Fundierte MS-Office Kenntnisse

Wir bieten:

- Eine unbefristete Beschäftigung von mindestens 32 Stunden pro Woche mit flexibler Arbeitszeitgestaltung
- Enge Zusammenarbeit in einem kollegialen Team
- Vielfältige Entwicklungsmöglichkeiten / Weiterbildung
- Verschiedene Sozialleistungen  
(z.B. div. Events, Gesundheitsvorsorge / Fitness, Getränke, Englisch-Kurs im Haus)
- Standort liegt 5 Gehminuten vom Bahnhof entfernt  
(15 Minutentakt Richtung Wien/Tulln/St.Pölten)
- Parkplätze auf dem Firmengelände
- Fachliche und persönliche Weiterbildung
- Das Mindestgehalt für die Position ist abhängig von der beruflichen Qualifikation und Erfahrung.  
Tarifstufe ST2 (3.139-4.209)  
Freiwillige Überzahlung ist individuell möglich.

Bewerbungen bitte an [job@tme.co.at](mailto:job@tme.co.at) richten!